

HARRY POTTER HOGWARTS JUNIOR GAMING SEAT



Cena celkem:	5 566 Kč (bez DPH: 4 600 Kč)
Běžná cena:	6 123 Kč
Ušetříte:	557 Kč
Kód zboží:	NBTPRO0144
Part No.:	SA5573-H5
Záruka:	24 měs.
Stav:	Nové zboží

Popis

Harry Potter Hogwarts Junior Gaming Seat - domácí úkoly i zábava bez bolesti zad

Židle **Harry Potter Hogwarts Junior Gaming Seat** určená **pro mladší hráče a fanoušky tohoto knižního a filmového fenoménu** v jedné osobě. Je navržena s ohledem na ergonomii a přináší dokonalou **oporu zad pro gaming bez bolesti a únavy**. **Loketní opěrky s polstrováním** jsou dostatečně měkké a poskytují další úroveň komfortu pro tuto část těla. Konstrukce se vyznačuje kvalitním čalouněním, kombinuje **zvýšenou odolnost, nosnost a moderní design**. Židle Harry Potter Hogwarts Junior využívá pro konstrukci **pěnu s vysokou hustotou a PU kůži**, která se snadno čistí a má vysokou odolnost proti poškození nebo prodření.



S přehledem se uplatní nejenom **při hraní her, ale také jakékoli práci na PC**. Zakřivený design **podporuje přirozenou polohu páteře** bez hrbení, takže ani po dlouhé herní seanci nepocítíte ztuhlost nebo bolest z nadměrného namáhání. **Herní židle Harry Potter Hogwarts Junior** staví pohodlí na první místo. Disponuje **funkcí nastavení výšky**, abyste si jednoduše našli ideální polohu pro gaming nebo práci. **PC židle Harry Potter Hogwarts Junior Gaming Seat** je vhodná **pro děti a náctileté**. Nosnost židle je 110 kg.



Harry Potter Hogwarts Junior Gaming Seat

Stylová herní židle pro fanoušky série Harry Potter poskytuje dokonalou oporu a pohodlí i při dlouhém sezení u počítače. Je vyrobena z kvalitní syntetické kůže, která je příjemná na dotek, a navíc se snadno čistí. Pro celkové nastavení výšky židle je k dispozici plynový píst třídy 3, který vyniká dlouhou trvanlivostí. Nosnost židle je **až 110 kg**.

ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE

Nastavitelná výška sedadla: 43-53 cm

Výška židle: 111-121 cm

Hloubka sedáku: 48 cm

Výška opěradla: 68 cm

Nosnost: 110 kg

Hmotnost: 12,5 kg

Barva: černá-zlatá



