

## BENQ LW550



Cena celkem:	<b>19 234 Kč</b> <b>(bez DPH: 15 896 Kč)</b>
Běžná cena:	<b>21 157 Kč</b>
Ušetříte:	<b>1 923 Kč</b>
Kód zboží:	PROA7358
Part No.:	9H.JRT77.13E
Záruka:	36 měsíců/12 měs.lampa
Stav:	Nové zboží

## Popis

## Projektor BenQ LW550 - čistý obraz pro profesionální použití

Projektor BenQ LW550 je ideálním řešením do firemního i obchodního prostředí. Pokročilá optická soustava čoček produkuje **křišťálově čistý a ostrý obraz** na ploše až 100". **95% pokrytí normy Rec.709** vám zase zprostředkuje bohaté a věrné barvy, které si vy nebo vaši zákazníci dopřejí konzistentně a po dlouhou dobu. Když není času nazbyt, **projektor BenQ LW550** zahájí schůzku během chvíle díky funkci **automatického zapnutí/vypnutí**. Obraz poté dostanete pod kontrolu díky korekci lichoběžníkového zkreslení. Nastavitelné nožky zvyšují flexibilitu umístění a díky **nízké hlučnosti** vás provoz projektoru nebude rušit.



**LED světelný zdroj** nevyžaduje větší údržbu, výměnu lampy a podporuje dlouhou životnost **až 30 000 hodin provozu**. Díky **režimu SmartEco** projektor BenQ LW550 **snižuje výkon světelného zdroje až o 70 %** a tím šetří část nákladů na provoz. Pro plnohodnotné ozvučení je tento model vybaven integrovaným **reproduktorem s celkovým výkonem 10 W**.



### **BenQ LW550**

Projektor s WXGA rozlišením **1280 × 800 px**, jasnem **3000 ANSI lumenů**, kontrastním poměrem **20 000 : 1** a 95 % pokrytím normy **Rec. 709** pro mnohem realističtější barvy a věrný obraz. Projektor dokáže zobrazit jakékoliv scény ve 2D i **3D**. Díky korekci lichoběžníkového zkreslení můžete mít obraz přesně tam, kde potřebujete. O základní ozvučení se stará integrovaný **reproduktor** s výkonem 10 W.

Součástí balení je napájecí kabel a dálkový ovladač (včetně baterií).

### **ZÁKLADNÍ SPECIFIKACE**

**Technologie projektoru:** DLP

**Rozlišení:** 1280 × 800 px

**Jas:** 3000 ANSI lumenů

**Kontrastní poměr:** 20 000 : 1

**Rozhraní:** 2× HDMI, 1× USB, 1× audio výstup, 1× RS-232

**Barva:** bílá

**Hmotnost:** 2,6 kg